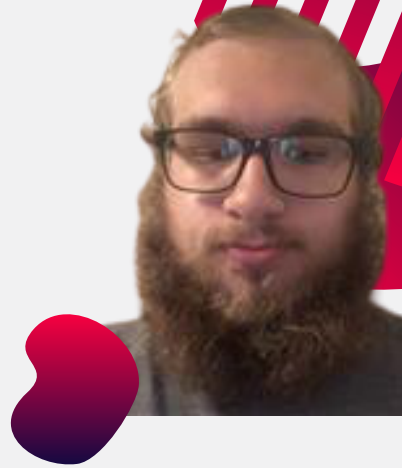


# Sébastien Allaire

PROGRAMMEUR DE JEUX VIDÉO



## PROFIL PERSONNEL

Diplômé de l'université de Sherbrooke.  
Toujours de bonne humeur. Veux toujours s'améliorer dans les logiciels informatiques. A réalisé plusieurs projets relié a l'internet par exemple un site en html, css et Js.

## ACCOMPLISSEMENTS

Bonne cote R  
Plusieurs années de bénévolat  
Certificat de persévérance pendant mes étude  
Bonne entente entre collègue

## COORDONNÉES

☎ 012 345 6789  
✉ [bonjour@gmail.com](mailto:bonjour@gmail.com)  
🏠 6, place Fernand Lafargue, 33000 Bordeaux  
🌐 @sitevraimentsuper

## COMPÉTENCES ET QUALIFICATIONS

**Bonne capacité à exprimer clairement vos idées**  
**Bonne maitrise du français ou de l'anglais**  
**Esprit d'équipe excellent**  
**Bonne capacités d'adaptation, d'analyse et de résolution de problèmes**  
Logiciels et langues maîtriser:  
**Unreal 4, C++, Git, Unity, Blender**

## FORMATION

### Baccalauréat en sciences du multimédia et du jeu vidéo

*Université de Sherbrooke*

2024-2027

Aider les étudiants dans leurs travaux  
Bourse obtenu pour mes applications

### DEC Techniques de l'informatique

*Cégep de Matane.*

2021-2024

Plusieurs stages dans le jeux vidéo réalisé  
Excellentes notes en haut 80%

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Stage a Ubisoft Montréal:

- Programmation de logiciel et de jeux vidéo
- Aider a résoudre des problèmes

Stage a Square Enix:

- Aider a l'implantation d'éléments de jeux vidéo
- Conception d'objet 3D

## INTÉRÊTS

Jeux vidéo  
Cinéma  
Lecture (mangas et romans)  
Football  
Voyager  
Découvrir des nouvelles choses